

PROGRAMMA SVOLTO INFORMATICA 3I

Anno scolastico 2025-2026

DOCENTE: SACCHINI SILVIO

MATERIA: INFORMATICA

CLASSE: 3I

Le strutture dati

- I vettori
- Come definire un nuovo tipo di dati
- Dichiarazione e inizializzazione di un vettore
- Il caricamento di un vettore
- Lo shift degli elementi di un vettore
- Il problema della ricerca
- Le stringhe
- Le matrici

Le funzioni

- Introduzione: l'analisi dei problemi
- Programmi e sottoprogrammi
- Le procedure
- Ambiente locale e ambiente globale
- I parametri
- Il passaggio dei parametri per valore
- I prototipi di funzione
- Le funzioni ricorsive

LABORATORIO App Inventor: creiamo app per smartphone

- Che cos'è App Inventor
- Come si presenta App Inventor
- La prima app: guarda come parlo
- L'impaginazione
- Progettiamo il codice della app
- Collaudiamo la app
- Disegno e animazione

Docente

Prof. Silvio Sacchini

